

V-Blue Année 1 === Table des Matières

Leçon	Sujet
1	Ouverture de 1 SA et réponses – Jeu de la carte très facile.
2	Le jeu du Déclarant : Affranchir sa couleur longue en faisant tomber un As ou un Roi.
3	Ouverture de 1 SA et réponse par une couleur. Jeu facile à l’atout.
4	Défense contre SA; Entame de la 4ème meilleure & retour dans la couleur du partenaire.
5	Jeu du Déclarant : Répartition des atouts (3-2, 3-3 etc). Compter.
6	Jeu du Déclarant : Créer des levées de longueur, compter.
7	Ouvertures à la couleur et soutiens directs. Tirer atout.
8	Jeu du Déclarant : entrées et surprendre pour créer une rentrée.
9	Réponse de 1 SA à l’ouverture de 1 à la couleur.
10	Jeu du Déclarant : Couper des perdantes au Mort sans jouer atout
11	Ouverture à la couleur, changement de couleur et réponses faibles.
12	Couper ou tirer atout ?
13	Enchérir des mains balancées en dehors des ouvertures à SA.
14	Timing (Par quoi commencer – Défausser des perdantes).
15	Seconde enchère forte après une ouverture à la couleur.
16	Jeu du Déclarant : L’impasse marquée.
17	Intervention à la couleur.
18	Jeu du Déclarant : L’impasse simple.
19	L’entame à Sans-atout.
20	Le Contre d’Appel et réponses simples.
21	Jeu du Déclarant : Laisser-passer (“duquer”) pour affranchir une couleur.
22	Ouvertures à la couleur
23	Jeu de la carte: Retenir un honneur.
24	Jeu du Déclarant à Sans-atout (Donner le compte en troisième).