

V-Blue Année 2 === Table des Matières

Leçon	Sujet
1	La convention Stayman
2	Jeu de la carte : comptez vos levées et faites votre plan
3	Réponses au Contre d'Appel
4	Répartitions et Pourcentages simplifiés
5	Eviter les surcoupes
6	Enchérir les Chelems – Le Blackwood simple
7	La Double Coupe
8	Les Contres négatifs après Intervention
9	Coupes et Double Impasses
10	Les Contres en 4 ^{ème} position – Après deux Passes
11	Défense : jouer Honneur sur Honneur
12	L'intervention par 1 Sans-atout en seconde et quatrième position
13	La Signalisation – Encourager et Décourager
14	Défense : le Jeu en Seconde Position
15	Affranchir une Couleur Secondaire
16	L'Art de Compter
17	Savoir "Duquer" : Laisser-Passer
18	Jouer Petit en Second ?
19	Lire l'Entame et Jouer en 3ème à Sans-atout : La Règle de 11
20	Signalisation : Le Pair-Impair
21	Défense : Compter les Levées (du Déclarant)
22	Défense : Signaux Préférentiels à la Couleur
23	Défense : Signaux Préférentiels à Sans-atout
24	Elimination-Rendement de Main simple